

Brettspiele zur Sprachförderung

Gesellschaftsspiele mit einem hohen sprachlichen Anteil fördern die Sprachkompetenz von Kindern spielerisch. Spiele, die dem Spracherwerb und dem korrekten Einsatz von Sprache dienen, können auch gerade Kindern mit Deutsch als Fremdsprache einen guten Start in die ungewohnte Sprach- und Lebenswelt ermöglichen. Neben dem Ausbau der Sprachkompetenz wird gleichzeitig das Sozialverhalten der Kinder gefördert.

Und: gemeinsam Spielen macht Spaß!

Alle aufgelisteten Spiele befinden sich im Bestand der Stadtbibliothek Rastatt und können für die Dauer von vier Wochen ausgeliehen werden.

(Stand: 17.06.2022)

Für die Kleinsten



Hier wohne ich

Das Sprachspiel für die Kleinsten. Es lädt zum Entdecken ein und wächst mit. Enthalten sind verschiedene Spielmöglichkeiten. Durch Vergleichen und Zuordnen beim Lotto-Spiel wird außerdem die Wahrnehmung gefördert.

Für 1 - 3 Spieler, ab 2 Jahren.



Imita

Das Wandertheater sucht junge und begabte Nachwuchsdarsteller. Die Aufnahmeprüfung ist nicht ganz leicht - ob sportliche Einzelübungen, artistische Partner-Übungen, geschickte Pantomime oder die Kunst der Formulierung. Beeilt euch und zeigt der Jury, was ihr am besten könnt.

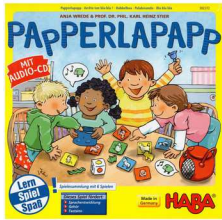
Für 2 - 6 Spieler, ab 3 Jahren.



Meine ersten Spiele : Mein Zuhause

Na klar, der Föhn gehört ins Bad. Aber wohin mit Topf und Teddy? In zwei Zuordnungsspielen lernen Kinder alltägliche Gegenstände kennen und benennen.

Für 1 - 4 Spieler, ab 2 Jahren.



Papperlapapp

Was wisst ihr über die verschiedenen Bauernhoftiere? Wer erkennt die verschiedenen Tierlaute und anderen Geräusche? Und wer kann die unterschiedlichen Figuren im Säckchen richtig benennen? Sprechen, erzählen, fühlen und Geräusche nachahmen. Mit dieser Lernspielsammlung werden viele unterschiedliche Fähigkeiten gefördert.

Für 1 – 6 Spieler, ab 3 Jahren.



Ratz Fatz – In Bewegung

Dieses Spiel trainiert und fördert auf spielerische Weise die sprachliche Entwicklung, Konzentration und Motorik der Kinder und bringt sie ordentlich in Bewegung.

Für 1 - 4 Spieler, ab 3 Jahren.

Kinderspiele



ABC-Karussell

Dieses Lernspiel führt die Kinder in die Welt der Buchstaben und Laute ein und macht das Lernen zu einer lustigen Sache.

Für 1 – 6 Spieler, ab 5 Jahren.



ABC-Kartenspiel

Mit diesem Spiel lernen die Kinder das richtige Zuordnen von Buchstaben, Anlauten und Bildern sowie das Zerlegen von Wörtern in Silben.

Für 1 – 4 Spieler, ab 6 Jahren.



ABC-Zauberduell

Hexe Ux und Zauberer Pim liefern sich ein spannendes ABC-Zauberduell! Wer findet zuerst im Bildergewimmel der Zauberwortkarten einen Begriff, der zum gesuchten Buchstaben passt?

Für 2 Spieler, ab 6 Jahren.



Buchstaben-Domino

Bei dieser Spielesammlung zieht Drache Dix auf den Domino-Karten seine Runden. Es herrscht Wörter-Chaos im Drachenland und die Karten müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden.

Für 2 – 6 Spieler, ab 6 Jahren.



Buchstabix

Ein buntes Buchstaben-Memo.

Heute hat die ABC-Fee ihre Buchstabenfreunde zu einer Party eingeladen. Alle tanzen wild durcheinander und schon haben sich einige Buchstaben-Pärchen aus den Augen verloren. Wer weiß, welche großen und kleinen Buchstaben zusammengehören?

Für 2 – 6 Spieler, ab 4 Jahren.



E wie Elefant

Spielerisch Buchstaben lernen! Affe, Giraffe, Esel ...

Welche Laute hörst du? Zu jedem Bild wird der richtige Buchstabe gesucht.

Für 1 - 4 Spieler, ab 5 Jahren.



Erste Buchstaben Kartenspiel

Bei verschiedenen Spielmöglichkeiten lernen die Kinder erste Buchstaben und erweitern ihr sprachliches Wissen.

Für 1 - 4 Spieler, ab 5 Jahren.



Lese-Ratte – Lesen, verstehen und gewinnen

Die Lese-Ratte ist unterwegs und frisst sich gierig durch das Bücherregal. Schaffen es die Spieler gemeinsam, sie aufzuhalten? Dazu lesen sie eine Aufgabenkarte und schieben anschließend die passenden Bilder zusammen. Hier geht's um Lesemotivation, Textverständnis und Kooperation.

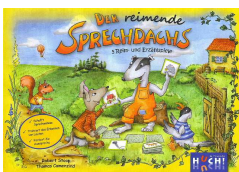
Für 1 – 4 Spieler, von 6 – 10 Jahren.



Ratz Fatz – Buchstaben

Wer schnappt sich zuerst die Karte mit dem "B"? Mit welchem Buchstaben beginnt der Elefant? Welche unglaublichen Abenteuer erlebt der Igel bei seiner ABC-Geburtstagsfeier?

Für 1 - 6 Spieler, ab 4 Jahren.



Der reimende Sprechdachs

Du versuchst Kärtchen zu finden, die paarweise zusammengehören. Jedoch geht es nicht darum, gleiche Bilder zu finden, sondern Reime.

Für 2 - 6 Spieler, ab 5 Jahren.



Scrabble junior

Junior Scrabble enthält zwei Spiele. Mit diesen Spielen lernen Kinder das Alphabet und neue Wörter und deren Schreibweise kennen. Spielend erlernen sie, Wörter nach der für Scrabble typischen Kreuzwortart zu legen.

Für 2 – 4 Spieler, ab 6 Jahren.



Sprechdachs

13 Sprach- und Erzählspiele animieren zum Sprechen und unterstützen Wahrnehmung, Konzentration und Gedächtnis.

Für 1 - 6 Spieler, ab 5 Jahren.



Tiptoi – Magors Lesezauber

In unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden lösen die Spieler spannende Sprachaufgaben und helfen, mit Wortzauber und Rätselsätzen, dem schusseligen Zauberer Magor den diebischen Raben zu fangen.

Für 1 - 4 Spieler, ab 5 Jahren.



Tiptoi - Schatzsuche in der Buchstaben-Burg

Um den Schatz des Drachen zu ergattern, müsst ihr die Burgbewohner befragen und Hinweise auf den Lieblings-Edelstein des Drachen sammeln. A wie Ameise, G wie Giraffe - jeder der 30 Bewohner steht für einen Buchstaben. *Für 2 - 4 Spieler, ab 4 Jahren.*



Wort für Wort

Wie wird „Pirat“ geschrieben? Mit welchem Buchstaben beginnt „Insel“? Lege mit den richtigen Buchstaben das passende Wort zu deinem Bild.

Für 1 – 4 Spieler, ab 6 Jahren.

Familienspiele



ABC Boom

ABC Boom ist ein Geschicklichkeits- und Wortschatzspiel. Die Spieler müssen einen Buchstaben auf das Gebilde legen, ohne dass dieses zusammenfällt, und außerdem ein Wort mit diesem Buchstaben nennen.

Für 2 – 4 Spieler, ab 8 Jahren



Das Dings

Das Dings ist ein Ratespiel, bei dem zu 15 Themen des Alltags (u.a. Berufe, Essen und Trinken, Kleidung, Körper, Schule, Tiere, Wetter) jeweils 16 Begriffe erraten werden können.

Für 1 oder mehrere Spieler, ab 7 Jahren.



Haste Worte?

Der Spielleiter nimmt die oberste Aufgabenkarte vom Stapel, liest die Aufgabe vor und dreht die Sanduhr um. Alle Spieler schreiben so viele Wörter auf, wie ihnen als Antwort dazu einfallen. Nach Ablauf der Sanduhr geht es zur Tippabgabe.

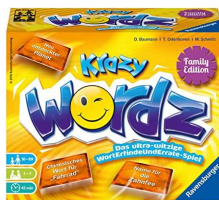
Für 3 - 8 Spieler, ab 10 Jahren.



Imagine Family

Bei diesem farbenfrohen, kreativen Ratespiel müssen Tiere, Orte, Gegenstände, Sachverhalte oder Personen dargestellt und erraten werden.

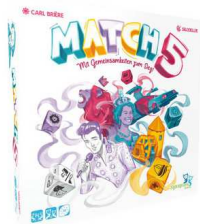
Für 3 - 8 Spieler, ab 8 Jahren.



Krazy Wordz

Wer legt die lustigsten Wörter? Und wer errät die meisten davon? Der ultra-witzige Spielspaß für Wort-Erfinder und Worte-Finder!

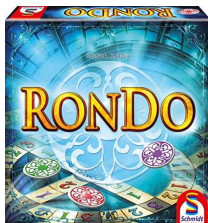
Für 3 - 7 Spieler, ab 10 Jahren.



Match 5

In Match 5 verbindet man zwei Themen mit einem passenden Begriff. Schreibt man den gleichen Begriff auf wie jemand anderes, dann gibt es hier sogar Extrapunkte.

Für 2 - 8 Spieler, ab 10 Jahren.



Rondo

Die Spieler bilden auf einem Teleskopkartenhalter immer längere Wörter und kassieren dafür möglichst viele Punkte. Mit Hilfe von Jokern können sie dabei fehlende Buchstaben ersetzen oder mit Löschkarten tilgen.

Für 2 - 6 Spieler, ab 12 Jahren.

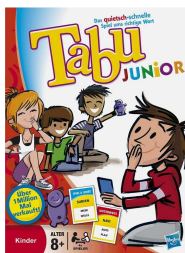


So kleevers!

Kooperatives Partyspiel.

Verbinde deine Stichwörter mit kreativen Hinweisen. Die anderen versuchen, deine Stichwörter zu erraten. Lass dich überraschen, auf was für Ideen sie kommen!

Für 3 - 6 Spieler, ab 10 Jahren.

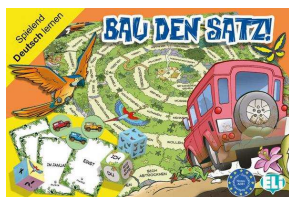


Tabu Junior

Das quietsch-schnelle Spiel ums richtige Wort. Kannst du Astronaut erklären, ohne ausgequietscht zu werden? Mach schnell, damit dein Team darauf kommt! Aber du darfst nicht Weltraum oder Mond sagen, denn diese beiden Wörter sind total tabu.

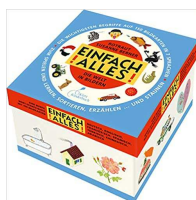
Für 4 und mehr Spieler, ab 8 Jahren.

Für den Sprachunterricht



Bau den Satz!

Dieses unterhaltsame Spiel hilft beim Lernen, Üben und korrekten Verwenden der Verbzeiten Perfekt, Präteritum, Präsens und Futur und erweitert den Wortschatz im Bereich der Verben aus dem Alltag.



Einfach alles! Die Welt in Bildern

Wort-Schatz-Kiste mit 150 Bildkarten. Mit einem pädagogischen Begleitheft voller Anregungen zum Spielen und Lernen.



Das große Spiel der Verben

Die Spieler wählen jeweils eine Karte mit einem Verb im Infinitiv. Mit Hilfe von drei Würfeln wird bestimmt, welche Verbzeit benutzt werden muss und ob der zu formende Satz verneint, als Frage oder als Aussagesatz zu bilden ist.



Kettenfragen

Das Spiel wendet sich an Schüler, deren Kompetenzbereiche zwischen A2 und B1 des Europäischen Referenzrahmens für Sprachen liegen.



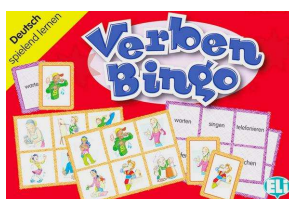
Lasst uns einkaufen!

Das Brettspiel hilft dabei, spielerisch Vokabular und Sprachstrukturen zu üben, die zum Themenfeld "Einkaufen" gehören. Nahrungsmittel werden auf unterhaltsame Weise bei einem Einkaufsbummel präsentiert und regen dazu an, das aktive Vokabular um neue Wörter zu erweitern.



Schnitzeljagd Deutsch

Das Spiel ist für Deutschlerner geeignet, die die Niveaustufe A2 - B1 des gemeinsamen Europäischen Referenzrahmens für Sprachen erreicht haben. Es stellt 66 typische Elemente aus dem deutschen Sprachraum vor - Orte, Speisen, Persönlichkeiten, Gebäude.



Verben Bingo

Mit diesem Spiel können Verben des Grundwortschatzes aus den Bereichen Sport, Freizeit, Schule und Alltag erlernt und wiederholt werden. Dabei kann dieses Gesellschaftsspiel sowohl im Sprachunterricht als auch zu Hause eingesetzt werden.

Neuanmeldung:

Zur Anmeldung benötigen wir einen amtlichen Ausweis sowie bei Kindern bis 14 Jahren zusätzlich die Unterschrift einer/eines Erziehungsberechtigten. Neukunden/Neukundinnen erhalten einen persönlichen Bibliotheksausweis, der nicht übertragbar ist. Verlust und Adressenänderung bitte sofort melden. Ein Ersatzausweis kostet 3 Euro.

Kinder und Jugendliche können das Angebot der Stadtbibliothek **kostenlos** nutzen.

Erwachsene zahlen eine **Jahresgebühr** von 18 Euro; die Karte für Partner und Partnerinnen kostet 24 Euro.

Befreit davon sind Schüler/innen, Studierende, Azubi, Freiwilligendienste, Arbeitslose, Schwerbehinderte, Eltern mit Landesfamilienpass, Bildungsinstitutionen. Mit einem **Schnupperausweis** können Erwachsene zum Preis von 6 Euro **für drei Monate** ausleihen.

Ausleihfristen / Verlängerung:

Die Leihfrist der Medien beträgt **vier Wochen**, diese kann zweimal verlängert werden, wenn keine Vorbestellung vorliegt.

Ausnahmen sind Zeitschriften, Spielfilme und Konsolenspiele; diese können nur **zwei Wochen** ausgeliehen werden.

Außerhalb der Öffnungszeiten ist die Rückgabe über den **Rückgabekasten** möglich (Durchgang zum Innenhof).

Stadtbibliothek Rastatt

Herrenstraße 24
76437 Rastatt

Telefon 07222 / 972 8504
stadtbibliothek@rastatt.de
www.stadtbibliothek-rastatt.de

Öffnungszeiten

Mo	geschlossen
Di. und Do.	10 – 18 Uhr
Mi. und Fr.	12 – 18 Uhr
Sa.	10 – 13 Uhr