

LESENACHT

Klasse: ab 2

Dauer: Freitag, 19:30 Uhr - Samstag, 9:30 Uhr

Preis: 80 €

Rallyes, Spiele und spannende Rätsel zu einem Thema inklusive Nachtwanderung und Schatzsuche. Siehe Themenliste unten.

LESE- UND RÄTSELPASS FÜR DIE GANZE KLASSE

Klasse: ab 2

Dauer: 120 Minuten (exkl. Führung)

Rallyes, Spiele und spannende Rätsel zu einem Thema, siehe unten.

- ◆ Detektivabenteuer
- ◆ Die Bibliothek der verlaufenen Bücher
- ◆ Die große Piratennacht
- ◆ Die unheimliche Nacht des Gruselns
- ◆ Die Welt der antiken Götter
- ◆ Die Welt der Superhelden
- ◆ Ein verrücktes Dschungelabenteuer
- ◆ Faszinierende Unterwasserwelt
- ◆ Fliegt mit der Bibliothek in den Weltraum
- ◆ Harry Potter - Willkommen in der magischen Welt
- ◆ Komm mit nach Afrika
- ◆ LiteraTier: Ein tierisches Literaturabenteuer
- ◆ Alles Märchen!
- ◆ Von Feen, Einhörnern, Drachen und mystischen Wesen
- ◆ Willkommen in der Gruft der Vampire
- ◆ Zurück in den Wilden Westen: bei Cowboys und Indianern
- ◆ Jurassic Bibliothek: Die Saurier sind los!
- ◆ Zurück ins ... alte Ägypten, Rom, Griechenland oder Mittelalter
- ◆ Filmnacht - wir drehen unseren eigenen Trailer!



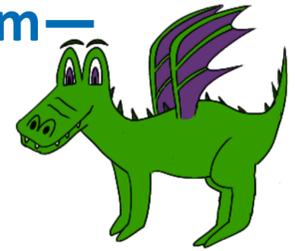
MEDIENKISTEN

Klasse: ab 1

Zum Abholen

Wenn Sie in Ihrer Klasse bestimmte Themen bearbeiten möchten und dabei mediale Unterstützung brauchen, melden Sie sich gerne bei uns und wir suchen die passenden Medien für Sie zusammen. Vor der Ausleihe können Sie die Kiste noch einmal prüfen.

Stadtbibliothek
Weinheim



ANGEBOTE FÜR GRUNDSCHULEN

Terminvereinbarung

Medienbildung ist uns wichtig, daher haben wir unterrichtsunterstützend einige Angebote zusammengestellt. Wir organisieren sie individuell für Sie und Ihre Klasse. Wenn Sie an einer Veranstaltung Interesse haben, melden Sie sich bitte per eMail an bibliothek@weinheim.de. Am Besten beginnen die Veranstaltungen vor den Öffnungszeiten und dann können Sie sich unbegrenzt nach der Öffnung bei uns aufhalten.

Außerdem ist immer möglich, von den Eltern ausgefüllte Anmeldeformulare mitzubringen, damit die Kinder direkt ausleihen können. Bei Fragen helfen wir natürlich weiter und sollten Sie eigene Ideen oder Themenvorschläge haben, entwickeln wir auch gern gemeinsam Neues!



Anmeldeformular

Luisenstraße 5/1
(06201) 82 620
bibliothek@weinheim.de

Öffnungszeiten

Di, Mi, Fr 10 - 18 Uhr
Do 10 - 19 Uhr
Sa 10 - 14 Uhr

www.stadtbibliothek-weinheim.de



BIBLIOTHEKSEINFÜHRUNG

Klasse: ab 1

Dauer: 30 Minuten

Eine grundlegende Einführung in die Bibliothek und ihre Funktion, wo man etwas findet und an welche Regeln man sich halten muss, wenn man es ausleihen möchte.

BIBLIOTHEKSFÜHRERSCHEIN

Klasse: ab 2

Dauer: 70 Minuten

Die Schüler lernen die Medienangebote, Nutzungsregeln und Ordnungsprinzipien der Bibliothek, sowie den Onlinekatalog kennen. Nach dem Bestehen eines Tests (Papier oder Tablet) erhalten die Kinder ihren eigenen Bibliotheksführerschein.

GEHEIMCODE BIBLIOTHEK

Klasse: ab 3

Dauer: 60 Minuten

Nach der Bibliothekseinführung wird die Signatur der Sachbücher entschlüsselt. Außerdem wird am Onlinekatalog erklärt, wie man ein bestimmtes Buch erst im Computer und dann im Regal findet.



PIPILOTHEK???

Klasse: 1

Dauer: 45 Minuten

Nach einer kurzen Führung und der Kamishibai-Aufführung des Bilderbuchs „Pippilothek???“ können die Kinder gemeinsam die Bibliothek erkunden.



BUCHPRÄSENTATION LEICHT GEMACHT

Klasse: ab 2

Dauer: 60 Minuten

Nach einer Führung finden die Kinder mit Sicherheit ein eigenes Buch für ihre Präsentation. Beispielhaft werden passende, spannende Bücher vorgestellt und danach geholfen, zukünftige Lieblingsbücher im Regal zu finden.

ACTIONBOUND

Klasse: ab 2

Dauer: 60 Minuten

Nach einer kurzen Einführung wird eine Rallye mit der App „Actionbound“ in Teams gemacht. Dabei wird das Wissen über die Bibliothek getestet, Bücher müssen gefunden werden und Wettbewerbe bestritten.

Sie können Gruppen vorbereitet haben oder die Zuteilung geschieht spontan. (Lassen Sie uns gern wissen, wenn Sie ein besonderes Schwerpunkt-Thema wünschen!)



LEBENDIGE BILDER

Klasse: ab 1

Dauer: 45 Minuten

Nach einer Führung können mit Tablets die Bilder so zum Leben erweckt werden, wie die Kinder sie zuvor ausgemalt haben.



MONSTERSPASS!

Klasse: ab 1

Dauer: 90 Minuten

Nach einer kurzen Führung wird eine monsterlustige Geschichte vorgelesen. Die Kinder malen im Anschluss selbst das hässlichste, schrecklichste und ekligste Monster zeichnen und ihren Mitschülern präsentieren.

BÜCHERBLITZLICHT

Klasse: ab 2

Dauer: 60 Minuten

Buchpräsentation mal anders. Die Kinder dürfen zu ihrem ausgewählten Buch am Tablet eine Collage erstellen, die sie anschließend präsentieren.



WEISST DU WAS?

Klasse: ab 4

Dauer: 45 Minuten

Eine Führung zu einem Thema der Wahl wird durch die Bibliothek gemacht. Danach müssen die Kinder in einem Echtzeit-Quiz mit Kahoot! ihr Wissen zeigen. Dabei geht es nicht nur darum, alles zu wissen, man muss es auch noch schnell wissen!

Kahoot!

BUCHTRAILER

Klasse: ab 3

Dauer: 140 Minuten (aufteilbar auf mehrere Termine)

Nach einer Bibliothekseinführung erstellen die Kinder im Team mit dem Tablet einen eigenen Trailer zu dem Buch ihrer Wahl. Das Genre wird zuvor ausgelost und so entstehen witzige Filme, die den Kindern zugesendet werden.

(Unterschriften der Erziehungsberechtigten benötigt)



MEIN EIGENES EBOOK

Klasse: 4

Dauer: 45 Minuten (exkl. Führung)

Am Tablet erstellen die Schüler ihr eigenes multimediales eBook, das sie im Anschluss ihrer Klasse vorstellen dürfen. Es können Videosequenzen, Bilder, Tonaufnahmen und Text für die eigene Geschichte verwendet werden.